G3 CBTシステムの開発

大阪学院大学情報学部 西田 知博 (nishida@ogu.ac.jp)

G3の役割

- CBTシステムの開発
 - G1, G2で必要な機能の実装
 - プログラミングの採点機能 (テストケースが扱える)
 - 「CBTならでは」の出題形式の検討とシステムの開発
 - 実行環境付きのプログラミング問題

2024年度開発

• 状態が遷移する設問(オートマトン型)

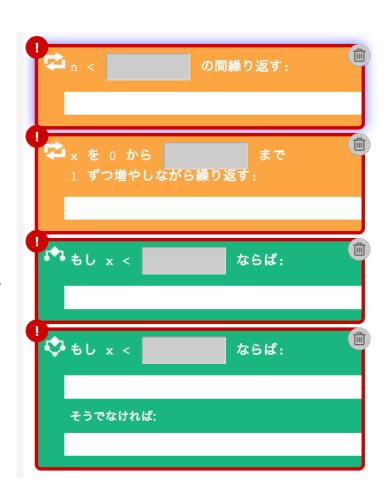
2023年度開発

- 大量のデータを使ったデータ分析問題
- など

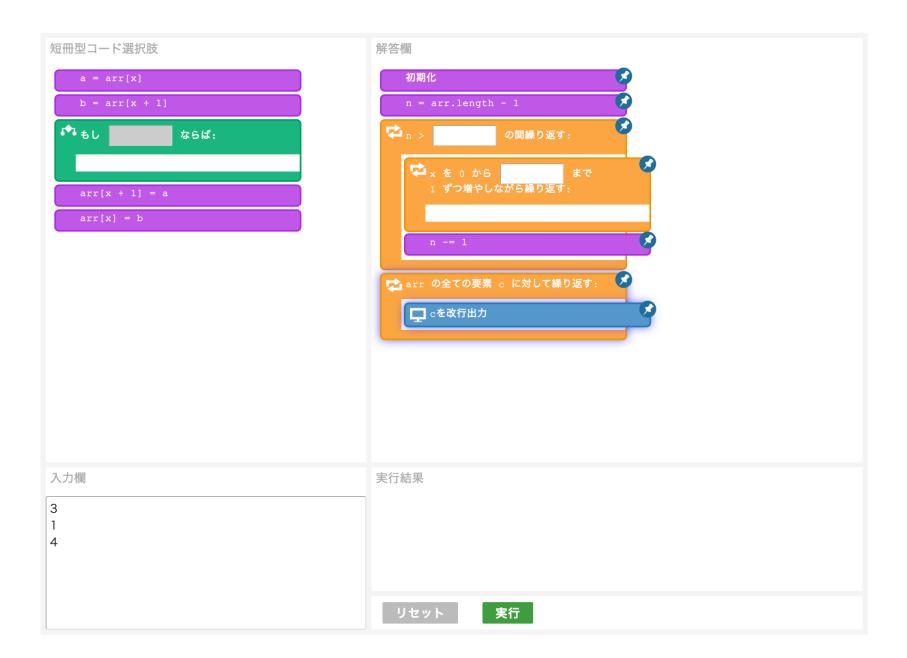
- それらの採点システムの開発
- ベースはTAOの利用
 - カスタマイズ機能(PCI)を実装

実行環境付きプログラミング問題PCIの開発

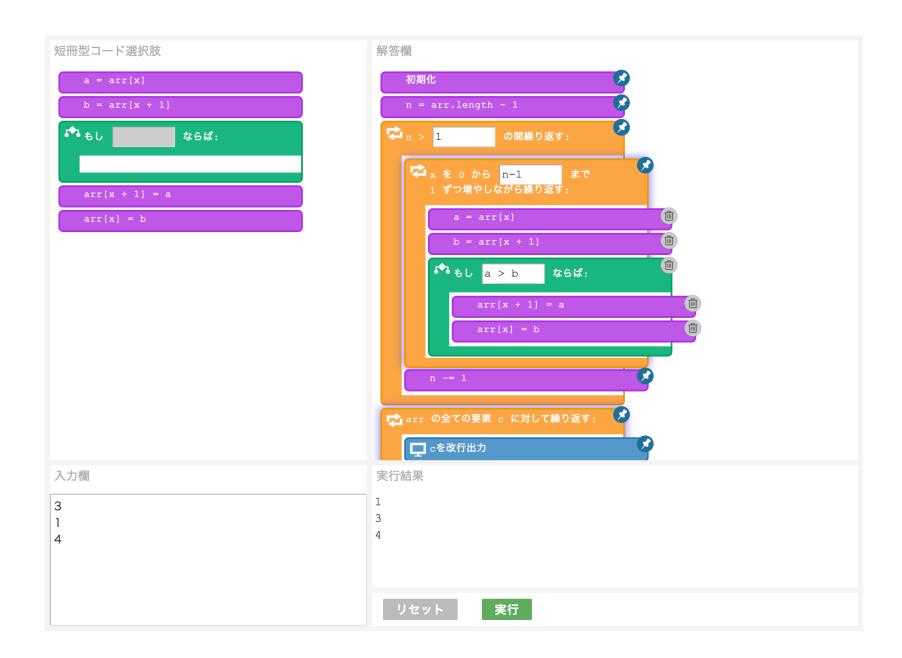
- •大学入試センターPCIをベースに作成
 - 「共通テストプログラム表記」への対応
 - テストケースの設定
 - テストケースを用いた採点ができるようようにした
 - 元はコード(短冊)の完全一致で採点
 - 受験者がプログラムを実行可能
 - 入力を与え、実行結果を検証できるようにした



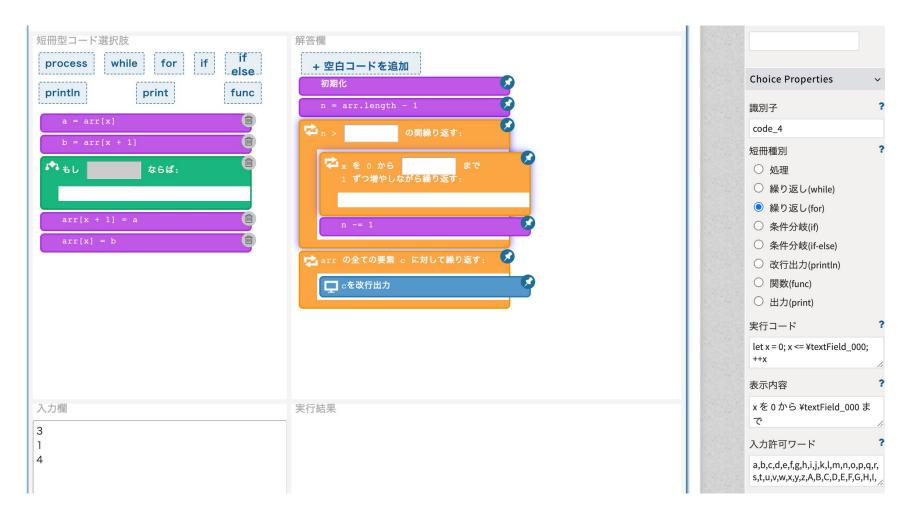
問題例(バブルソート)



解答例



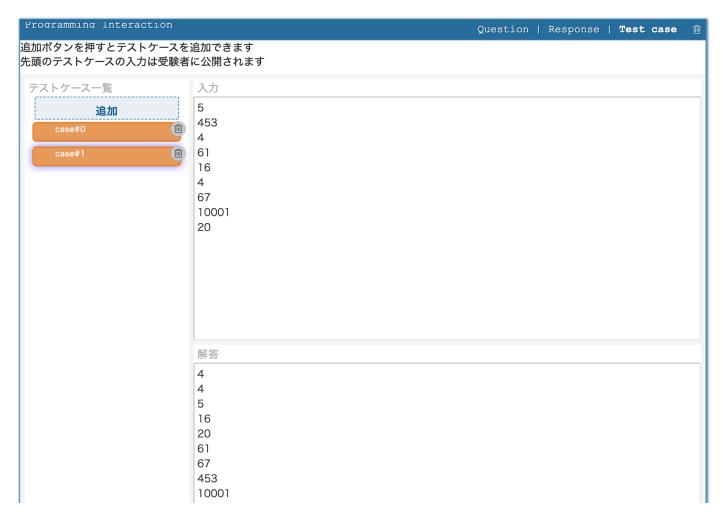
オーサリング



テストケース1

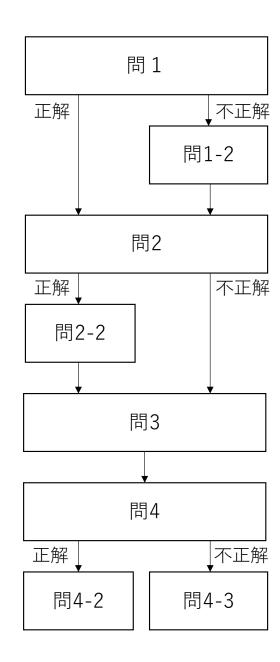


テストケース2



オートマトン型問題の出題

- ・EMIU情報模試2025秋で出題
 - プログラムのデバッグ問題として
 - 枝分かれはそれほど多くない



今後

- •「CBTならでは」の問題の検証
 - 秋模試の結果を分析
- PCI開発
 - ・オートマトン型PCIの機能充実
 - オーサリング機能(現状はXMLをアップロード)
 - 採点機能 (現状は外部で採点)
 - その他のPCIの検討
 - ・ 大量のデータを使ったデータ分析問題 など